

**REGLEMENT DE LA FINALE TOUS EN POINTES  
ECOLE ATHLETISME – POUSSIN(E)S  
MIRAMAS LE SAMEDI 27 JUIN 2009**

**Retrait des dossiers à partir de 13h jusqu'à 13h30 pour les remettre au secrétariat  
13h45 Briefing  
14h Début de la finale**

**ECOLE ATHLETISME FILLES ET GARCONS**

**Composition des Equipes**

- Chaque équipe est composée de minimum 6 athlètes et maximum 10. Vous devez choisir le nombre et les athlètes de vos équipes sélectionnées
- Les équipes doivent être mixtes équilibrées si possibles (minimum 3 garçons et 3 filles)
- Maillot du club obligatoire

**Qualification des équipes et encadrement**

- 2 Equipes par club
- **Chaque équipe devra être encadrée par 1 responsable adulte et une aide** (Enfants ou parents), mentionnés sur la feuille d'engagement. Ils suivront l'équipe durant toute la finale et aideront à la gestion des ateliers et au report des résultats.

**Organisation de la compétition**

- 6 ateliers proposés + 2 ateliers repos
- Durée de chaque atelier : 20 min
- **Ne pas quitter l'atelier tant que le bip sonore n'a pas retenti**
- 2 équipes s'affrontent en même temps (les ateliers sont dédoublés)
- **Le résultat sera noté sur la feuille d'atelier par le responsable de l'équipe adverse.**
- Chaque équipe se verra attribuer un numéro et un groupe auquel il sera rattaché toute la journée.
- 2 signaux sonores seront émis : un Bip annonçant la fin de la rotation et une musique marquant le début de la nouvelle rotation
- Le comité désignera une personne référente à chaque atelier.

**Description des ateliers**

- Relais Sprint/Haies – 2 passages (chrono)
- Relais Formule 1 en course poursuite – 2 passages (chrono)
- Lancer de vortex – 3 essais (zone par point)
- Lancer d'anneaux en précision – (zone par point)
- Sauts de grenouille – enchaîner deux sauts – 3 passages mesurés

- Relais sauts en croix – 3 passages (chrono)

## **Organisation des ateliers**

### *Pour le Relais Sprint / Haies, relais formule 1 et le relais sauts en croix*

- Les résultats se feront sur la base de 10 passages  
Ainsi si l'équipe est composé de :  
-6 enfants alors 4 enfants passeront 2 fois  
-7 enfants alors 3 enfants passeront 2 fois  
-8 enfants alors 2 enfants passeront 2 fois...

### *Pour le lancer de vortex et d'anneaux de précision, saut de grenouille*

- Les lancers fonctionnent normalement le nombre de passage correspond au nombre d'enfants par équipe,
- Une moyenne sera effectuée pour l'équipe

## **POUSSINS ET POUSSINES**

### **Composition des équipes**

- Chaque équipe est composée de **6** athlètes minimum et maximum 10. Vous devez choisir le nombre et les athlètes de vos équipes sélectionnées.
- Les équipes doivent être mixtes et équilibrées si possibles (minimum 3 garçons et 3 filles)
- Maillot du club obligatoire

### **Qualification des équipes et encadrement**

- 2 Equipes par club
- Chaque équipe devra être encadrée par 1 responsable adulte et une aide (Enfants ou parents), mentionnés sur la feuille d'engagement. Ils suivront l'équipe durant toute la finale et aideront à la gestion des ateliers et au report des résultats.

### **Organisation de la compétition**

- Les poussin(e)s effectueront 4 ateliers KID'S ATHLETICS et 3 épreuves traditionnelles
- Durées de chaque atelier : 20 mn
- 2 équipes s'affrontent en même temps (les ateliers sont dédoublés)
- Durée des ateliers 20 mn
- 2 signaux sonores seront émis : un Bip annonçant la fin de la rotation et une musique marquant le début de la nouvelle rotation
- Des personnes référentes par ateliers seront désignées

## **Description des ateliers**

- Relais Formule 1 – 2 passages
- Relais sprint – départ roulade avant – 2 passages
- Pentabond – départ arrêté – 3 essais – mesuré
- Anneaux précision – 3 essais – zones aménagées au sol
- 50 m haies – 1 passage 3 haies intervalles haies 15/10/10/15
- Lancer de Vortex – 3 essais
- Saut en longueur – 3 essais mesurés au pied d'impulsion

## **Organisation des ateliers**

### ***Pour le Relais Sprint, relais formule 1***

- Les résultats se feront sur la base de 10 passages  
Ainsi si l'équipe est composé de :
  - 6 enfants alors 4 enfants passeront 2 fois
  - 7 enfants alors 3 enfants passeront 2 fois
  - 8 enfants alors 2 enfants passeront 2 fois...

### ***Pour le lancer d'anneau de précision et Pentabond***

- Ces épreuves fonctionnent normalement le nombre de passage correspond au nombre d'enfants par équipe
- Une moyenne sera effectuée pour l'équipe